**Hệ thống lưới (Grid system)**

1. Xuất hiện từ đầu thế kỷ XX trong phong trào (Constructivism) Nghệ thuật / kiến trúc
2. Tạo nên các khung nền, hỗ trợ việc sắp xếp bố cục theo trật tự/ thống nhất/ cân bằng
3. Hệ thống lưới thường gặp:

* Lưới nhiều cột (Mutilcolumn grid)
* Lưới một cột (Single column grid)
* Lưới module (Modular grid)
* Lưới đường cơ sở (Baseline grid).

1. Vài trò

* Tổ chức: có các đường căn gióng tiện lợi, dễ dàng sắp xếp các thành phần được ngăn lắp
* Cân bằng: dù là đối xứng / bất đối xứng, mang lại cái nhìn trực quan đảm bảo sự cân bằng
* Tách biệt thành phần: Chia nội dung tọa khoảng cách các thành phần hiệu quả

1. Ứng dụng

UI là tạo ra giao diện đẹp

UX là tạo ra trải nghiệm người dùng tốt

* Lưới trong thiết kế UI UX: vai trò đặc biệt quan trọng trong Resposive web design
* Lưới trong in ấn: Googe “Grid system”

1. Responsive web design

* Grid: Thành phần cha(chứa Row và Column)
* Row: Dòng (Dòng – chiều ngang, chứa Column)
* Column: Cột (chứa nội dung / thành phần trên website)
* Gutter: Khoảng cách 2 phía của Column

Hãy thêm thuộc tính box-sizing: border-box; vào trang web

* Ví dụ <style> \* {box-sizing: border-box;} </style>
* Nếu thiếu thuộc tính này thì các column sẽ có thể kh nằm trên 1 chiều ngang

Cách tính là lấy 100/12 \* số cột

Ví dụ 100/12\*2